

VZDĚLÁVACÍ OBLAST: Informatika

VYUČOVACÍ PŘEDMĚT: Informatika

8.ročník

Měsíc	RVP	Dílčí výstupy	PT	Učivo	Mezipředmětové vztahy	Splněno
Informační systémy						
Září	I-9-3-03	- dokáže sestavit propracovanější tabulku pro evidenci dat pomocí tabulkového procesoru		Tabulkový procesor Struktura tabulky Práce s daty v tabulce Funkce a vzorce Velké soubory dat		
		- využívá k výpočtům funkce pracující s číselnými a textovými vstupy				
Říjen		- ověří hypotézu pomocí výpočtu, porovnáním nebo vizualizací velkého množství dat				
Listopad	I-9-3-02	- seřadí tabulku dat podle daného kritéria (velikost, abecedně)				
		- používá filtr na výběr dat z tabulky				
Digitální technologie						
Prosinec	I-9-4-01	- diskutuje o fungování digitálních technologií určujících trendy ve světě		Hardware a software Nové technologické trendy Počítačové sítě Typy, služby a význam počítačových sítí Fungování sítě – klient, server, switch, IP adresa Cloud Web – fungování webu, webová stránka, webový server, prohlížeč, odkaz, URL, vyhledávač Zabezpečení počítače a dat – aktualizace, antivir, zálohování dat Digitální identita Digitální stopa, sledování polohy, informace o uživatelích		
Leden	I-9-4-03	- uvede příklady sítí a popíše jejich charakteristické znaky				
Únor	I-9-4-05	- vytvoří myšlenkovou mapu prvků zabezpečení počítače a dat				
		- diskutuje, čím vším vytváří svou digitální stopu				
Algoritmizace a programování						
Březen	I-9-2-05	- v blokově orientovaném programovacím jazyce sestaví přehledný program k vyřešení problému		Programování Nástroje programovacího prostředí, blokově orientovaný programovací jazyk		
Duben	I-9-2-01	- po přečtení jednotlivých kroků algoritmu nebo programu vysvětlí celý postup a určí problém, který byl algoritmem řešen				

	I-9-2-05	- spouští program myší, klávesnicí, interakcí postav		Algoritmizace Tvorba, zápis a přizpůsobení algoritmu		
Květen		- používá souřadnice pro programování postav				
		- vytvoří proměnnou, změní její hodnotu, přečte a použije její hodnotu				
Červen	I-9-2-03	- diskutuje různé programy pro řešení programu				
		- hotový program upraví pro řešení příbuzného programu				